# **PROJECT CHARTER**

| **1. Informasi Umum Proyek** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Judul Proyek :** | | **Secondhand Stuff (inovasi sebuah aplikasi untuk mempermudah dan mempercepat mahasiswa dalam menjual barang yang sudah tidak terpakai namun masih layak)** | |
| **Tanggal Mulai Proyek :** | | **25 Februari 2024** | |
| **Tanggal Akhir Proyek :** | | **19 Mei 2024** | |
| **Informasi Anggaran:** | | Rp. 80.000.000 | |
| **2. Tim Proyek** | | | |
|  | | **NIM** | **Nama** |
| **Manager:** | | 202110370311389 | Muhammad Ariq Firdaus |
| **Initiator:** | | 202110370311377 | Al Ihza Ahmad Sabita |
| **Planner:** | | 202110370311390 | Bryan Rizky Maulana |
| **Executor** | | 202110370311383 | Bahrul Ulum |
| **Closer:** | | 202110370311352 | Rifki Arfiansyah Rakimun |
| **3. Stakeholders** | | | |
| Pengguna: Mahasiswa/Pelajar yang merantau sehingga harus tinggal di rumah kos  Tim Pengembang: Manager, Inisiator, Planner, Eksekutor, Closing | | | |
| **4. Pernyataan Ruang Lingkup Proyek** | | | |
| **Tujuan** | | | |
| **untuk mempermudah dan mempercepat mahasiswa dalam menjual barang yang sudah tidak terpakai namun masih layak** | | | |
| **Fitur** | | | |
| * Search Engine : pengguna dapat mencari barang sesuai keinginan * Detail barang : Setiap Barang Disertai informasi detail tentang kondisi dari barang yang dijual dan harga dari barang tersebut | | | |
| **Tujuan Bisnis** | | | |
| 1. Faktor Penentu Keberhasilan  * Keberhasilan proyek akan diukur melalui banyaknya pengguna yang menjual barang di aplikasi yang kami buat * Kualitas Barang : menyediakan barang-barang yang berkualitas * Detail deskripsi yang jelas  1. Keuntungan yang Diharapkan  * Pengguna dapat dengan mudah menjual dan membeli barang * Pengguna dapat menemukan barang-barang yang berkualitas | | | |

| **Perkiraan Anggaran dan Analisis Keuangan** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| | **No** | **Role** | **Deskripsi Tugas** | **Durasi**  **(Hari Kerja)** | **Anggaran** | | --- | --- | --- | --- | --- | | 1 | Manager | Koordinasi dengan Tim Proyek | 10 | Rp.15.000.000 | | 2 |  | Manajemen Stakeholder |  |  | | 3 |  | Controlling dan Monitoring Proyek |  |  | | 4 |  | Evaluasi kinerja |  |  | | 5 | Initiator | Menyusun Tim | 10 | Rp.2.000.000 | | 6 |  | Mengumpulkan Informasi Proyek |  |  | | 7 |  | Membuat Business Case |  |  | | 8 |  | Membuat Project Charter |  |  | | 9 | Planner | Pemilihan SDLC | 10 | Rp.5.000.000 | | 10 |  | Melakukan Estimasi Waktu |  |  | | 11 |  | Melakukan Estimasi Anggaran |  |  | | 12 |  | Menyusun WBS |  |  | | 13 | Executor | Pemilihan tim eksekusi | 45 | Rp.53.000.000 | | 14 |  | Analisa kebutuhan |  |  | | 15 |  | Desain |  |  | | 16 |  | Implementasi |  |  | | 17 |  | Testing Testing |  |  | | 18 | Closer | Membuat Term of Service | 10 | Rp.5.000.000 | | 19 |  | Pelatihan Software |  |  | | 20 |  | Membuat Laporan Akhir Proyek |  |  | | 21 |  | Total Anggaran |  | Rp.80.000.000 | | | | |
| **Perkiraan Jadwal** | | | |
| 25 Februari 2024 – 19 Mei 2024 | | | |
| **Jadwal** | | | |
| | **No** | **Role** | **Deskripsi Tugas** | **Durasi**  **(Hari Kerja)** | **Tanggal Mulai** | **Tanggal Selesai** | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 1 | Manager | Koordinasi dengan Tim Proyek | 2 hari | 25 – 02 – 2024 | 26 – 02 – 2024 | | 2 |  | Manajemen Stakeholder | 2 hari | 27 – 02 – 2024 | 28 – 02 – 2024 | | 3 |  | Controlling dan Monitoring Proyek | 4 hari | 29 – 02 – 2024 | 3 – 03 – 2024 | | 4 |  | Evaluasi kinerja | 2 hari | 4 – 03 – 2024 | 5 – 03 – 2024 | | 5 | Initiator | Menyusun Tim | 3 hari | 6 – 03 – 2024 | 8 – 03 – 2024 | | 6 |  | Mengumpulkan Informasi Proyek | 3 hari | 9 – 03 – 2024 | 11 – 03 – 2024 | | 7 |  | Membuat Business Case | 2 hari | 12 – 03 – 2024 | 13 – 03 – 2024 | | 8 |  | Membuat Project Charter | 2 hari | 14 – 03 – 2024 | 15 – 03 – 2024 | | 9 | Planner | Pemilihan SDLC | 2 hari | 16 – 03 – 2024 | 17 – 03 – 2024 | | 10 |  | Melakukan Estimasi Waktu | 3 hari | 18 – 03 – 2024 | 20 – 03 – 2024 | | 11 |  | Melakukan Estimasi Anggaran | 2 hari | 21 – 03 – 2024 | 22 – 03 – 2024 | | 12 |  | Menyusun WBS | 3 hari | 23 – 03 – 2024 | 25 – 03 – 2024 | | 13 | Executor | Pemilihan tim eksekusi | 5 hari | 26 – 03 – 2024 | 30 – 03 – 2024 | | 14 |  | Analisa kebutuhan | 5 hari | 31 – 03 – 2024 | 4 – 04 – 2024 | | 15 |  | Desain dan Pengembangan sistem | 30 hari | 5 – 04 – 2024 | 4 – 05 – 2024 | | 16 |  | Implementasi | 3 hari | 5 – 05 – 2024 | 7 – 05 – 2024 | | 17 |  | Testing Testing | 2 hari | 8 – 05 – 2024 | 9 – 05 – 2024 | | 18 | Closer | Membuat Term of Service | 2 hari | 10 – 05 – 2024 | 11 – 05 – 2024 | | 19 |  | Pelatihan Software | 5 hari | 12 – 05 – 2024 | 16 – 05 – 2024 | | 20 |  | Membuat Laporan Akhir Proyek | 3 hari | 17 – 05 – 2024 | 19 – 05 – 2024 | | | | |
| **Asumsi dan Batasan Proyek** | | | |
| Asumsi :   * Membantu Mahasiswa dalam menjual barang-barang yang sudah tidak terpakai   Batasan :   * Memiliki Fitur yang terbatas | | | |
| **Resiko Proyek** | | | |
| Keterbatasan anggaran dan waktu yang dapat menghambat kinerja dan adanya kesalahan teknis kemungkinan terjadinya bug, keamanan yang kurang memadai. | | | |
| **5. Kriteria Keberhasilan Proyek** | | | |
| * Project yang direncakanan selesai sesuai dengan timeline yang direncanakan * Anggaran yang digunakan tidak melebihi nominal yang ada pada rancangan anggaran biaya | | | |
| **6. Tanda Tangan** | | | |
|  | **Nama** | **Tanda Tangan** | **Tanggal (MM/DD/YYYY)** |
| **Pelanggan** | Mahasiswa/Pelajar | ***Ttd*** | 26-02-2024 |
| **Sponsor Proyek** |  | ***Ttd*** | 26-02-2024 |
| **Manajer Proyek** | Muhammad Ariq Firdaus | ***ttd*** | 26-02-2024 |
| **7. Catatan** | | | |
| BISMILLAHIRAHMANIRRAHIM | | | |